読者の広場

Design Wave誌にひと言

10月号（特集1 システム＆デバイスの消費電力をコツコツ削る / 特集2 高機能デバイスの端子周りで生じるトラブル対処法 の号）について

● 消費電力を意識した設計を行うきっかけになった

消費電力の特集が続いた．論理設計で消費電力を考慮するのはなかなか難しい．これを機に消費電力もイメージして設計していきたいと思う．（草野球戦士）

● 自分の常識は相手の非常識

「システムLSI検証」考の記事について．レビューのテクニックはどの業界でも同じですね．自分の常識，他人の非常識ってことは分かっているのですが…．（Yoshi）

● 記事はタイムリ

VMMはまさにリアルタイムで必要なので，とても勉強になります．（むんく2006）

ひと口（くち）コメント・コーナー

今月のお題「自分って小さいなーと，感じた『瞬間』を教えてください」

- 技術レベルが不十分であることが分かった上で仕事の一部を依頼して，不安で眠れないおれ．
- 携帯電話がポケットから落ちたとき，何か（誰か）のせいにしたくなる．
- シリコンバレーで，相手の会社の技術者と飲みに行ったときの，相手技術者の技術に対するどん欲さを目の当たりにしたとき．お手ふきを使って持論を展開していました．
- 後で使えるかもと思いながら抵抗のリードの切れ端を集めているとき．
- コンビニで惣菜を買う際，割りばしを余分にもらおうとするとき．
- タイプ量を減らすためにできるだけ短い変数名をつけようと考えをめぐらせている自分に気づいたとき．

次のお題「いつも身の回りにある『しごと道具』を教えてください」

Term is Funny

『用語解説裏バージョン』

GEH

No.55：敵対的買収

いくつものプロジェクトを抱えさせられ不満のつのった技術者に対し，ボーナス査定，昇給査定，特別賞与をちらつかせ強引に屈服させる方法．生活のために泣く泣く従う技術者がほとんどである．ちなみに，他部署や他社へ引き抜いてくれる人のことを「ホワイトナイト」という．

No.56：敵対的買収2

有能な技術者に対し，上司や経営陣の「恋人はいるのか？」「いません」「じゃ，うちの娘はどうだ？」という会話を起点とし，本人の知らないうちに話が進んでしまった状況．



No.57：ボトムズ

日夜バグや納期と戦うヒラの技術者のこと．眠い目をこすりながら，底辺（ボトム）の生活を余儀なくされている．戦いのない世界を求めてコールド・スリープ（仮眠）に入っても，数時間後にはきっちりと起こされてしまうかわいそうな最下位層の兵士である．

ただし，たまに特許料で一儲（もう）けするような「異能者」が紛れ込んでいることも…．

<筆者プロフィール>
GEH．回路設計に追われながらもインターネットの魔力に取りつかれ，HP『電影雑記（http://www1.odn.ne.jp/~cbi12830/index.htm）』を営む．現在，技術者として忙しい日々を過ごしている．

Design Wave Magazine 記事ベスト3

2006年10月号の記事でおもしろかったもの，役に立つ/立ちそうなもののアンケートを実施しました．ここでは，その結果発表を行います．

♪おもしろベスト3♪

第1位	特集1	第3章	携帯機器向け電源ICの低消費電力技術
第2位	特集1	第1章	システム設計の視点で見た低消費電力技術
第3位	特集1	第2章	デバイス設計の視点で見た低消費電力技術

♪お役立ちベスト3♪

第1位	特集1	第1章	システム設計の視点で見た低消費電力技術
第2位	特集2	第1章	FPGAのI/O端子を理解して使っていますか
第3位	特集2	第2章	I/O端子を守る，I/O端子で駆動する 回路事例10連発！